

■ 12/1 国際理工カレッジ 企業プレゼン審査アンケート集計（全体版）

J4枠

会場：国際理工カレッジ

参加状況

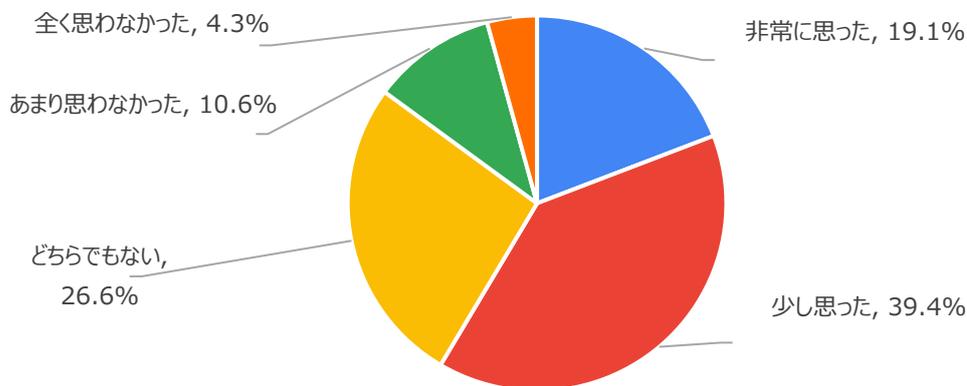
参加学生数	32名
参加企業	3社

想定審査フォーム回収数	96
回収枚数	94
回収率	97.9%

～企業プレゼンについて～

Q1.プレゼンを聞いて、もっと詳しい話を聞いてみたいと思いましたが？

	A社	B社	C社	計	
非常に思った	4	12	2	18	19.1%
少し思った	16	10	11	37	39.4%
どちらでもない	7	6	12	25	26.6%
あまり思わなかった	2	3	5	10	10.6%
全く思わなかった	2	0	2	4	4.3%



その理由もご入力ください。（一部抜粋）

- ・説明がわかりやすく、特徴もとてもわかりやすかったです。
- ・実際に欲しい人材がどのような人なのかを聞きたいと感じた
- ・速さも聞きやすく、会社の説明もとてもわかりやすかったです。
- ・プレゼンの内容がわかりやすく、退屈することなく聞くことができた
- ・内容としては今回のプレゼン+資料による説明となると思われるので具体的な労働環境や業務内容が知りたいなと感じました
- ・他にもどんな仕事に携わっているか気になった
- ・私服で働いているのか他に作られている製品など
- ・興味を刺激するような内容を話すのが上手だった。
- ・取り組んでいることをもう少し詳細に知りたいと思った
- ・身の回りのもののシステム開発が面白そうだと感じたから
- ・各要点がまとめられていて、もっと詳しく聞きたいと思ったから
- ・システム関連に携わっているということについて興味を惹かれました。
- ・限られた時間の中での説明だったので、どんな会社なのかをもう少し知りたいです。
- ・企業の形態として幅広い視野と柔軟性を感じ、人材・事業の将来的な可能性の考慮や育成面に自信があると感じたため。
- ・特に無いです
- ・話がとてもうまかったから
- ・自分の志望の職種に近くて気になるから
- ・もっと細かい話を聞いてみたいと思ったから。
- ・特に無いです
- ・面白そうな事業展開だった。
- ・もう少し話聞きたいと思いました
- ・他にどんなことを行っているのか。
- ・社内の雰囲気が良いと感じたから。
- ・働き方改革と業務内容が気になった
- ・もっと詳しく取り組んでいることを知りたかった
- ・短い間でよくまとめられていると思いました。
- ・興味がない
- ・聞きたかった情報は全部聞けたと思ったから
- ・業務内容がわかったから
- ・ゲーム業界以外はあまり興味をそそられないから
- ・興味を惹かなかったから
- ・誰でもわかりやすいプレゼンになっていて良かったです。
- ・あまり興味を持ってないから
- ・自分が行きたいと思う職種ではないように感じたから。
- ・余り魅力を感じませんでした
- ・事業内容は面白そうだったが、社風などがわからない
- ・目指している業界ではないから

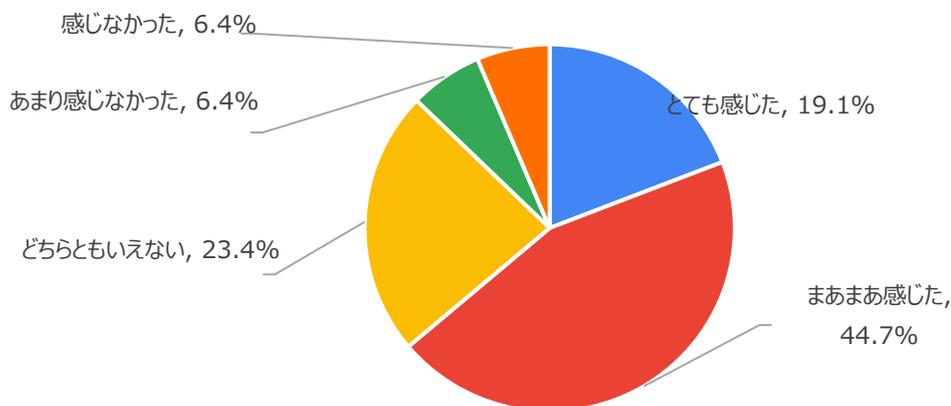
- ・ 仕事内容や働いてる人の一言も入っていてよかったです
- ・ 会社の説明が少なく興味あまりわかなかった
- ・ 全体的に内容が薄く感じて興味を持つところまでいかなかった
- ・ 内容が整っていたので深掘りする箇所や詳しく聞く必要性を感じなかつた。
- ・ そもそも話が早すぎて質問を考える時間がないから
- ・ どんな会社なのかがわかつたから
- ・ こういった中小企業には興味がないから。
- ・ 業務形態が自身の希望に合わなかつた
- ・ いまいち何を伝えたかつたのか理解できなかつた。

Q2.プレゼンを聞いて、印象に残った言葉を、できるだけ多く箇条書きで入力してください。

参加企業へ個別に報告

Q3.この会社について「いいな」「おもしろそうだな」と感じることは出来ましたか？

	A社	B社	C社	計	
とても感じた	8	8	2	18	19.1%
まあまあ感じた	15	18	9	42	44.7%
どちらともいえない	6	4	12	22	23.4%
あまり感じなかつた	0	1	5	6	6.4%
感じなかつた	2	0	4	6	6.4%



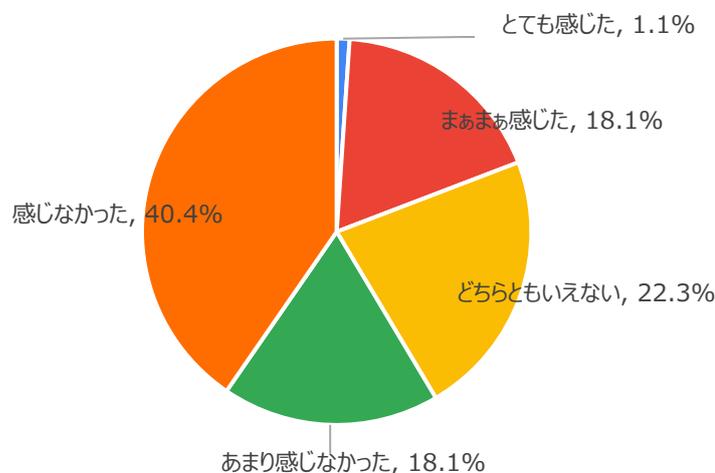
その理由(魅力・印象に残った点等)もご記入ください。(一部抜粋)

- ・ 未経験者歓迎の実績や会社としての活動が魅力的に感じた
- ・ 働き方もとても優しくここなら安全に楽しく働けると思いました。
- ・ 普段ゲーム関連の企業の情報収集しかしていないので珍しく感じた
- ・ いつも使っているものの核となる部分を作っているところに魅力を感じた
- ・ 身近なものに関わっているかも知れないので他にどんなことをやっているのか気になりました。
- ・ 聞いたことのない技術色々知れそうだから
- ・ 幅広く活動していて、面白そうだと感じました
- ・ 手厚い研修があると言うのは魅力的だと考える
- ・ 労働環境が確認できて範囲だと働きやすそうだと感じた
- ・ プレゼンの構成から柔軟な価値観を持った会社という印象を得たから
- ・ システム関連についてのお話をされていたので、そこが印象に残りました。
- ・ システム系が強いのでシステム関連の勉強してる人だととても良さそうだなと思いました。
- ・ 身近なシステム開発に携わったという話を聞けたので自分の努力がわかりやすいという意味で実績を積みやすいところが好印象でした
- ・ 雰囲気良さそうだったから。
- ・ 興味がない
- ・ 特に無いです
- ・ 未経験の人でも働ける
- ・ 先輩社員の反応や平均データの総合
- ・ 面白そうな商品を開発してるなど感じた。
- ・ 取り組んでいることは面白そうだと感じた
- ・ そもそも企業自体に興味を持っていない
- ・ 特になし

- ・もう少し待遇や業務形態の説明が欲しかった
 - ・感心する程で魅力や印象が残るといった感想がなかった。
 - ・自分向きではなかったけど、やっていることがすごいと思った。
 - ・研修制度がしっかりしているので、最初から働きやすそうだとは思った
 - ・自分は特に何も感じなかったが、他の人の中にはいいなと思う人もいるのではないかと感じた。
 - ・事業内容は面白そうであった。
 - ・自分の目指す業界とは少し違うので
 - ・ちゃんと人材育成をしてくれそうだから
 - ・なんとも言えないなと思ってしまったから
-
- ・会社の仕事の説明ばかりで、興味を惹く説明がなかった。
 - ・全体的に内容が薄く感じて興味を持つところまでいかなかった

Q4.この会社の説明を聞いて、「少し不安に思ったこと」や「気になる点」はありましたか？

	A社	B社	C社	計	
とても感じた	0	0	1	1	1.1%
まあまあ感じた	4	5	8	17	18.1%
どちらともいえない	6	5	10	21	22.3%
あまり感じなかった	7	8	2	17	18.1%
感じなかった	14	13	11	38	40.4%



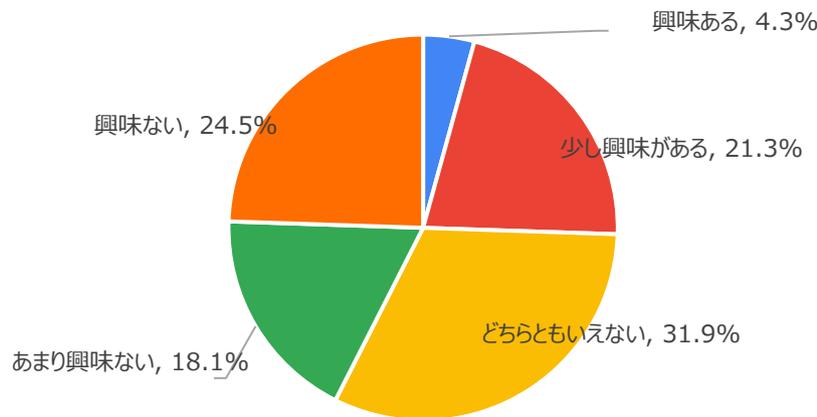
その理由(不安に感じた・違和感等)もご記入ください。(一部抜粋)

- ・会社の概要、勤務的な事がわからなかった
 - ・どんな能力の人を欲しているのかわからなかった
 - ・有給休暇日数や、福利厚生など少し知りたいかなと思いました。
 - ・5分だけの説明だと全てを理解するのが著しく難しいのでわからないことだらけで不安に感じた
 - ・プレゼンだけですと内容の薄さが少し感じました。もう少し情報が欲しいなと感じたのでそこが少し不安に感じます
 - ・気になったことがあります。・今回の説明以外にどんな事業を行っているのか。・あまり聞き馴染みのないサービス名なので、もう少し詳しく知りたい。
 - ・会社内の雰囲気あまり分からなかった。
 - ・実際の業務について何をしているかが気になる
-
- ・どんな部署があるかわからなかった
 - ・業務内容や研修の内容が気になった
 - ・給料面、福利厚生、社風がわからない。
 - ・他の会社と違って残業時間や有給に関するものがなかった
 - ・ちょっと規模が大きいと思い、自分が入ると考えた時に入るのに相応しいかどうか悩むところではあると思った。自信や実力がある人にとってはかなり良いと思う
 - ・特にないです
 - ・就業時間の少なさ
 - ・社内制度が不明瞭だった
 - ・丁寧に説明してくれたから
-
- ・会社の概要をしっかり伝えられていると思いました。
 - ・とても聞きやすいプレゼンで不安違和感などはなかった。
 - ・とてもまとめられていて、あまり不安に思うことなどはなかったため
 - ・不安は無いです。少し興味を惹かれたので、もう少し全体的に詳しく知りたいなと思いました。
 - ・特に無いです
 - ・丁寧に話をしてくれたから
 - ・短い時間の中ではあるが、業務内容が知りたい。

- ・あまり、ネガティブな面の話はやはりないので、特に感じなかった。もう少し、自分視点の意見もあつたら面白いと思った
- ・会社の説明が少なくて気になる点も出てこないから
- ・もっと詳しく話を聞かないと気になる点も出てこないから
- ・話を聞いていて特におかしな点はないように感じたから。
- ・説明が分かりやすかったので、不安を感じる箇所は特に無かった。
- ・プレゼンがとても聞きやすくて企業のことについて知りたいと思った。
- ・実際に知っていたり、理解できた内容だったので、特に不安や違和感なく感じました。
- ・特になし
- ・興味がない
- ・不安を感じなかったから
- ・企業説明に自信があつた
- ・福利厚生が良く思えました。
- ・5分間で色々な話をしてくれたから。

Q5.この企業が、インターンシップを実施すると告知した場合、興味はありますか？

	A社	B社	C社	計	
興味ある	0	4	0	4	4.3%
少し興味がある	8	9	3	20	21.3%
どちらともいえない	9	8	13	30	31.9%
あまり興味ない	5	5	7	17	18.1%
興味ない	9	5	9	23	24.5%



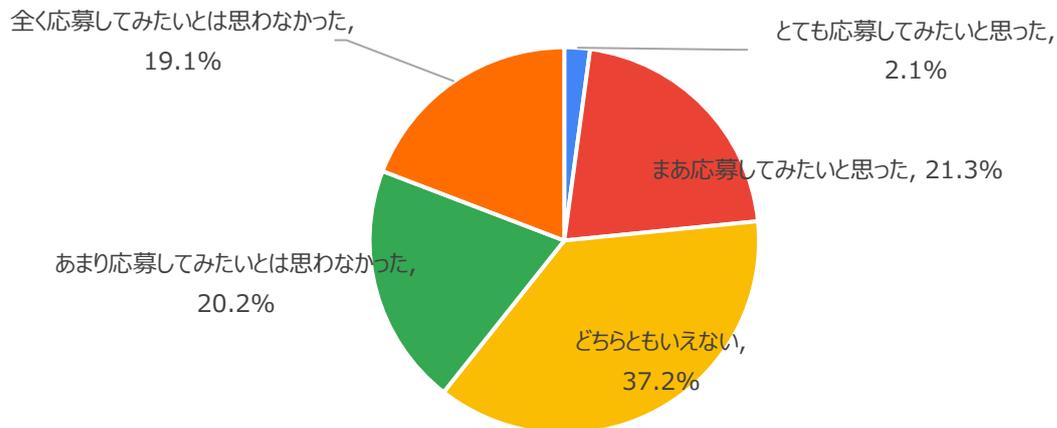
その理由もご入力ください。(一部抜粋)

- ・未経験OKなので自分でも挑戦しやすいと感じた為
- ・エンジニアとして働くのに興味があつた
- ・どんな風な雰囲気なのか気になった
- ・新卒でもしっかりと会社に馴染んでいるように感じたから。
- ・今回聞けなかった内容があるのでその深掘りしてみたいです
- ・未経験者も歓迎と言っていて、自分でも大丈夫なんだなと思ったからです。
- ・もっと深く知りたい。
- ・安定してそう感じた
- ・エンジニアに少し興味があるため
- ・聞いて面白く感じたからです
- ・まだ話を聞きたいとおもつたからです
- ・不安な部分があり、決めきれない
- ・地元なので受けてみたいと思つた。
- ・もう少し詳しく内容を聞きたいと思つた
- ・自分はあくまでもゲーム企業を目指したいから。
- ・目指している業界ではないからなんとも言えない
- ・IT関係ではあつたが、ゲーム業界では無かつたから
- ・興味が湧かなかつた訳ではないが、目指している分野が違うのでエントリーはしないと思つた
- ・なし
- ・専門外だから
- ・詳しい業務内容による
- ・志望職種ではないため
- ・自分の目指す業界とは違うから
- ・あまり興味ないと思つたから。
- ・あまり興味を惹かれなかつたから
- ・自分の目指している業界ではないから
- ・自分はゲーム業界に進むつもりだから
- ・自分の目指す業界とは少し離れているため。
- ・希望職種では無いので、応募してみたいとは思いませんでした
- ・コミュニケーション能力の求めるレベルが高そうで、個人的にはあまり向いていないと考えた
- ・特に無いです
- ・勤務内容が気になる
- ・希望の業務形態では無いため
- ・希望している職種ではないから
- ・将来、ゲーム企業に就職するから
- ・自分はプログラマー一筋なためすみません
- ・興味がない

- ・ ゲーム業界とはあんまり関係ないと感じた
- ・ 会社の説明が少なく興味あまりわかなかった
- ・ 希望職種では無いので、応募してみたいとは思いませんでした
- ・ 研修の内容などが分からなかった為、興味を惹かれなかった。
- ・ 志望している業界が違う
- ・ 事業内容に関心がない。
- ・ 目指している業界が違うから
- ・ 自分に合わないと思ったから

Q6.実際に就職活動が開始された時に、応募してみたいと思いましたが。

	A社	B社	C社	計	
とても応募してみたいと思った	0	2	0	2	2.1%
まあ応募してみたいと思った	6	11	3	20	21.3%
どちらともいえない	14	8	13	35	37.2%
あまり応募してみたいとは思わなかった	4	6	9	19	20.2%
全く応募してみたいとは思わなかった	7	4	7	18	19.1%



その理由もご入力ください。(一部抜粋)

- ・ 自分にとってとても働きがいがあると感じた。
- ・ フットワークが軽そうなのがいいと思いました
- ・ 今回の会社説明会で少し興味を抱いたため
- ・ この会社に務めれば長く続けられると思ったからです。
- ・ 分野としては少しズレますが、活動が非常に面白そう感じた為
- ・ やりがいとしては仕事内容的にあると思われるので選択の1つとしていいと感じました
- ・ 説明された内容ですと共感できる理念や働きやすい環境という印象を得たので選択肢としてはとても良いように感じました
- ・ システム開発について勉強したいと思った
- ・ 自分はあくまでもゲーム企業を目指したいから。
- ・ 自分が希望する職種ではないと感じたから。
- ・ 目指している業界ではないからなんとも言えない
- ・ まだまだ時間があるので、視野に入れておきます。
- ・ 今のところシステム系に行こうとは思ってないからです。
- ・ 目指す業界とは少し違うところがあるから、だが、やはり千葉で働けるのはアドだと思う。
- ・ 興味が湧かなかった訳ではないが目指している分野が違うのでエントリーはしないと思う
- ・ 楽しそう
- ・ 気になるから
- ・ 特に無いです
- ・ 新しいことに挑戦したいから
- ・ なし
- ・ 志望職種ではないため
- ・ 目指している業界ではないから
- ・ 仕事内容がわからなかったから
- ・ 他に志望したい企業があるから
- ・ もう少し詳しく知ってから考えたいです。

- ・ 希望している職種ではないから
 - ・ どの会社かいまいよくわからなかったから
 - ・ 自分はゲームの企業に就職をする予定だから
 - ・ 希望職種では無いので、応募してみたいとは思いませんでした
 - ・ 自分も関わるかもしれないが、企業の一員として、働く気持ちはあまり無いから。
 - ・ ゲーム業界を目指しているので、ちょっと自分が求めているものは違うと感じたから
- ・ 特に無いです
 - ・ あまりピンとこなかった
 - ・ ゲーム業界を志望するから
 - ・ 行きたいと思わなかったから

-
- ・ 自分の求めているものとは違っていた
 - ・ 自分の志望の職種とは異なるから
 - ・ 自分はゲーム業界を目指しているの
 - ・ 希望職種では無いので、応募してみたいとは思いませんでした
- ・ 興味がない
 - ・ 志望している業界が違う。
 - ・ 自分に合わないと思ったから
 - ・ 志望している業界が違うため。